



ЗАТВЕРДЖУЮ
Голова приймальної комісії
В. Ісаєнко
04 2019 р.

Система менеджменту якості

ПРОГРАМА

додаткового вступного випробування
за освітньо-професійною програмою підготовки фахівців з вищою освітою
освітнього ступеня «Магістр»

Галузь знань: 18 «Виробництво та технології»
Спеціальність: 186 «Видавництво та поліграфія»,
ОПП: «Технології електронних мультимедійних видань»

Програму рекомендовано

кафедрою комп'ютерних
мультимедійних технологій
Протокол № 10 від 12. 02. 2019

СМЯ НАУ ПФВ 09.01.07(18)– 04 – 2019

ВСТУП

Мета додаткового вступного випробування — визначення рівня знань за напрямками професійної діяльності та формування контингенту студентів, найбільш здібних до успішного опанування дисциплін відповідних освітніх програм. Вступник повинен продемонструвати фундаментальні, професійно-орієнтовні знання та уміння, здатність вирішувати типові професійні завдання, передбачені програмою вступу.

Фахове вступне випробування проходить у письмовій формі у вигляді **теоретичних питань та практичного завдання на основі теоретичних питань.**

Фахове вступне випробування проводиться упродовж **2-х академічних годин (90 хв.)**

Організація додаткового вступного випробування здійснюється відповідно до Положення про приймальну комісію Національного авіаційного університету.

ПЕРЕЛІК ТЕМАТИКИ ПИТАНЬ

з дисциплін,
які виносяться на додаткове вступне випробування
за освітньо-професійною програмою підготовки фахівців з вищою освітою
освітнього ступеня «Магістр»

1. ТЕХНОЛОГІЇ ЕЛЕКТРОННИХ МУЛЬТИМЕДІЙНИХ ВИДАНЬ

1. Визначити лінії поведінки при підготовці сценаріїв і впровадженні інтерактивності.
2. Визначити мету та вказати способи реалізації приєднання сценаріїв.
3. Визначити міжнародний комунікативний формат UNIMARC.
4. Визначити особливості відображення на комп'ютері анімації.
5. Визначити порядок підготовки сценаріїв у Flash.
6. Визначити призначення символів і екземплярів, оцінку способів редагування символів.
7. Визначити призначення сценаріїв і таблиці стилів.
8. Визначити технології обробки та навести формати аудіосигналів.
9. Дати оцінку методам комп'ютерної машинної графіки, анімації.
10. Дати оцінку потрібної кількості кадрів для створення рухомого зображення.
11. Навести організацію онлайн-інформаційних сервісів.
12. Навести порядок підготовки сценаріїв на стороні клієнта у WWW.



13. Навести правила розміщення вихідних відомостей електронних видань.
14. Обґрунтувати вплив великої кількості динамічних об'єктів на оглядача/користувача.
15. Охарактеризувати вимоги, структуру та способи навігації електронних видань.

2. СУЧАСНІ МЕРЕЖЕВІ ІНФОРМАЦІЙНІ ТЕХНОЛОГІЇ

1. Звідки виникла назва Ethernet? Що вона означає? Чому технологія Ethernet є найпоширенішою базовою мережевою технологією в світі? Який основний метод доступу до мережі використовується в технології Ethernet?
2. На яких швидкостях функціонують Ethernet мережі? Які основні різновиди Ethernet розділяють за фізичною реалізацією?
3. Описати основні режими роботи бездротових локальних мереж - Ad Hoc, інфраструктурний, WDS, WDS with AP. Які їх основні переваги та недоліки?
4. Перерахувати і надати короткі характеристики прикладних, транспортних та мережевих протоколів.
5. Перерахувати та описати сім рівнів моделі взаємодії відкритих систем. В чому полягає завдання кожного рівня моделі OSI? Які рівні в моделі OSI є мережезалежні, які є мереже незалежні? В чому полягає особливий статус транспортного рівня моделі OSI в сенсі мережезалежності та мереже незалежності?
6. Проаналізувати основні принципи передачі даних мережею. Як виглядає типова компоновка пакету даних, сформованих для передачі мережею? Опишіть кожен з елементів пакету.
7. Проаналізувати особливості підключення комп'ютерів за загальною шиною, з'єднання комп'ютерів кільцем, з'єднання зіркою, та деревоподібного ієрархічного з'єднання.
8. Проаналізувати переваги та недоліки використання оптоволоконного кабелю.
9. Проаналізувати поняття топології локальних мереж та охарактеризувати їх види.
10. Проаналізувати поняття, види, принцип роботи оптоволоконного кабелю.
11. Проаналізувати поняття, значення та склад локальної мережі.
12. Проаналізувати поняття, переваги та недоліки використання коаксіальних кабелів. У яких топологіях використовується коаксіальний кабель?
13. Що таке MAC адреса? Для чого вона використовується? Опишіть структуру MAC адреси. Чи можливо зараз самостійно змінювати MAC адресу? Яка ознака зміненої MAC адреси?



14. Що таке архітектура протоколів TCP/IP? Надати умовне співвідношення рівнів протоколів TCP/IP і рівнів моделі OSI. Описати рівні архітектури протоколів TCP/IP.
15. Що таке бездротова комп'ютерна мережа, які її основні характеристики? Наведіть приклади використання бездротових технологій у сучасному житті. Які основні способи передачі даних використовуються для побудови бездротових локальних мереж?

ПРАКТИЧНА ЧАСТИНА

3. ТЕХНОЛОГІЯ ЕЛЕКТРОННИХ МУЛЬТИМЕДІЙНИХ ВИДАНЬ

1. Написати HTML код таблиці 2x3 з розміщення елементів «букви» у 1-му стовпчику та AAA, BBB, CCC у другому стовпчику.
2. Написати HTML-код для відтворення в браузері тексту «моя сторінка».
3. Написати HTML-код для відтворення в браузері тексту «моя сторінка» курсивом.
4. Написати HTML-код для відтворення в браузері тексту «Тематика курсових робіт» по центру у вигляді заголовка.
5. Написати HTML-код для жирного шрифту тексту.
6. Написати HTML-код для закресленого шрифту тексту.
7. Написати HTML-код для створення в верхньому рядку браузера назви документу.
8. Написати HTML-код для створення заголовку першого рівня, найкрупнішим шрифтом.
9. Написати HTML-код для створення заголовку самого нижнього рівня, найдрібнішим шрифтом.
10. Написати HTML-код для створення на сторінці горизонтальної лінії.
11. Написати HTML-код переходу до заголовку «Глава 1», що знаходиться в межах тієї ж сторінки.
12. Написати HTML-код переходу до заголовку «розділ 2», що знаходиться в межах тієї ж сторінки.
13. Написати HTML-код переходу зі сторінки page1.htm на сторінку page2.htm підпапки «111».
14. Написати HTML-код переходу зі сторінки page1.htm на сторінку page2.htm папки, що знаходиться на рівень вище.
15. Написати HTML код переходу зі сторінки page1.htm на сторінку page2.htm поточної папки.



СПИСОК ЛІТЕРАТУРИ

для самостійної підготовки вступника до
додаткового вступного випробування

ТЕХНОЛОГІЇ ЕЛЕКТРОННИХ МУЛЬТИМЕДІЙНИХ ВИДАНЬ

Основна:

1. Антоненко В.М., Терейковський І.А., Терейковська Л.О. Основи Web-дизайну. Конспект лекцій. Навч. посібник. – К., 2005.
2. Антоненко В. М., Рогушина Ю.В. Сучасні інформаційні системи і технології. Навчальний посібник. – К., 2005.
3. Стародубцева Л.В. Мультимедіа і гіпертекст. Навчально-методичні матеріали. – Х., 2011
4. Пасічник О.Г., Пасічник О.В., Стеценко І.В. Основи веб-дизайну. – Київ, 2009.
5. Холл М., Браун Л. Программирование для Web. – К., 2002.

Додаткова:

1. Вандер Вер Э. JavaScript для чайников. – К., 2001.
2. Сучасні технології електронних мультимедійних видань. Монографія. – К., 2014.
3. Конахович Г. Ф., Прогонов Д. О. Комп'ютерна стеганографічна обробка й аналіз мультимедійних даних. Підручник. – ЦУЛ., 2018.
4. Проценко, О.Б. Web-програмування та web-дизайн. Технологія XML. Навч. посіб. – Суми., 2009.
5. Пасічник О.Г. Основи веб-дизайну. – К., 2009.

«СУЧАСНІ МЕРЕЖЕВІ ІНФОРМАЦІЙНІ ТЕХНОЛОГІЇ»

Основна:

1. Стеклов В.К., Беркман Л.Н. Нові інформаційні технології: транспортні мережі телекомунікації. – К., 2004.

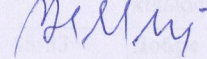
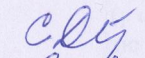



2. Сліпченко В. Г. Локальні комп'ютерні мережі. Проектування, використання та програмування: навч. посіб. / В. Г. Сліпченко, В. І. Гайдаржи, В. А. Лабжинський. – Київ, 2002.
3. Проектування телекомунікаційних мереж: Підручник. – К., 2002.
4. Кравець В. О. МПС. Контроль та діагностика: Навч. посібник / В. О. Кравець, Ю. М. Колибін. – Харків, 2000.
5. Микитишин А.Г., М. М. Митник, П. Д. Стухляк, В. В. Пасічник Комп'ютерні мережі [навчальний посібник]. – Львів, 2013.

Додаткова:

1. Олексюк В., Балик Н., Балик А. Організація комп'ютерної локальної мережі. – Тернопіль., 2006.
2. Николайчук Я. Проектування спеціалізованих комп'ютерних систем. Навч. посібник. – Тернопіль., 2010.
3. Крол Эд. Все об Internet : моногр. / Эд. Крол / пер. с англ. – Киев., 1996.
4. Жуков І.А., Дровозов В.І., Махновський Б.Г. Експлуатація комп'ютерних систем та мереж. – К., 2007.
5. Компьютерные сети. [Электронный ресурс]. – режим доступа: http://www.djamaev-mtt.hut2.ru/learn_programm.html

Програму розробили:

Професор  М. А. Мелешко
Доцент  С.М. Денисенко
Доцент  О.А. Бобарчук



ЗРАЗОК

білету додаткового вступного випробування

МІНІСТЕРСТВО ОСВІТИ І НАУКИ УКРАЇНИ
НАЦІОНАЛЬНИЙ АВІАЦІЙНИЙ УНІВЕРСИТЕТ

Факультет міжнародних відносин
Кафедра комп'ютерних мультимедійних технологій



ЗАТВЕРДЖУЮ
Дека́н факультету міжнародних відносин
Олошук

Освітній ступінь: Магістр
Галузь знань: 18 «Виробництво та технології»
Спеціальність: 186 «Видавництво та поліграфія»
ОПП: «Технології електронних мультимедійних видань»

Додаткове вступне випробування
Білет № 1

Завдання 1. Визначити лінії поведінки при підготовці сценаріїв і впровадженні інтерактивності.

Завдання 2. Звідки виникла назва Ethernet? Що вона означає? Чому технологія Ethernet є найпоширенішою базовою мережевою технологією в світі? Який основний метод доступу до мережі використовується в технології Ethernet?

Завдання 3. Написати HTML код таблиці 2×3 з розміщення елементів «букви» у 1-му стовпчику та AAA, BBB, CCC у другому стовпчику

Схвалено на засіданні кафедри комп'ютерних мультимедійних технологій
(Протокол № 10 від 12.02.2019)

Завідувач кафедри  С.М. Лобода

РЕЙТИНГОВІ ОЦІНКИ

Виконання окремих завдань фахових вступних випробувань

Вид навчальної роботи	Максимальна величина рейтингової оцінки (бали)
Виконання завдання № 1	70
Виконання завдання № 2	70
Виконання завдання № 3	60
Усього	200

Значення рейтингових оцінок в балах за виконання завдань вступних випробувань та їх критерії

Оцінка в балах за виконання окремих завдань		Критерії оцінки
63-70	54-60	Відмінно (відмінне виконання лише з незначною кількістю помилок)
52-62	45-53	Добре (у цілому вірне виконання з певною кількістю суттєвих помилок)
42-51	36-44	Задовільно (непогано, але зі значною кількістю недоліків та задовольняє мінімальним критеріям)
Менше 42	Менше 36	Незадовільно Виконання не задовольняє мінімальним критеріям
Увага! Оцінки менше, ніж 42 або 36 балів, не враховується під час визначення рейтингу		



**Відповідність рейтингових оцінок
у балах оцінкам за національною шкалою**

Оцінка в балах		Пояснення	
120- 200	178-200	Відмінно (відмінне виконання лише з незначною кількістю помилок)	Вступне випробування складено
	147-177	Добре (в загальному вірне виконання з певною кількістю суттєвих помилок)	
	120-146	Задовільно (непогано, але зі значною кількістю недоліків та задовольняє мінімальним критеріям)	
0-119		0-119	

**Визначення ОІР вступника на навчання за освітньо-професійною
програмою підготовки фахівців з вищою освітою ОС «Магістр»**

№ пор.	Назва рейтингу	Кількість балів (max)	Порядок визначення рейтингу
1.	Академічний рейтинг (АР)	10	Визначається за оцінками підсумкової зведеної відомості або Додатку до диплому бакалавра (спеціаліста) за 100- бальною шкалою із подальшим переведенням у 10-бальну шкалу
2.	Фаховий рейтинг (ФР)	200	Визначається за 200-бальною шкалою за підсумками фахового вступного випробування
3.	Рейтинг творчих та професійних досягнень (РТПД)	10	Визначається за 10-бальною шкалою за оцінкою творчих та професійних досягнень
4.	Рейтинг з іноземної мови (РІМ)	200	Визначається за 200-бальною шкалою за підсумками вступного екзамену з іноземної мови
5.	Особистий інтегральний рейтинг вступника (ОІР)	420	ОІР = АР + ФР + РТПД + РІМ



(Ф 03.02 – 01)

АРКУШ ПОШИРЕННЯ ДОКУМЕНТА

№	Куди передано (підрозділ)	Дата видачі	П.І.Б. отримувача	Підпис отримувача	Примітки

(Ф 03.02 – 02)

АРКУШ ОЗНАЙОМЛЕННЯ З ДОКУМЕНТОМ

№	Прізвище ім'я по-батькові	Підпис ознайомленої особи	Дата ознайомлення	Примітки

(Ф 03.02 – 03)

АРКУШ ОБЛІКУ ЗМІН

№	№ листа (сторінки)				Підпис особи, яка внесла зміну	Дата внесення зміни	Дата введення зміни
	Зміненого	Заміненого	Нового	Анульованого			

(Ф 03.02 – 04)

АРКУШ РЕЄСТРАЦІЇ РЕВІЗІЇ

№	Прізвище ім'я по-батькові	Дата ревізії	Підпис	Висновок щодо адекватності

(Ф 03.02 – 32)

УЗГОДЖЕННЯ ЗМІН

	Підпис	Ініціали, прізвище	Посада	Дата
Розробник				
Узгоджено				
Узгоджено				